

Crazy Car



Im Projekt Crazy Car (10256) werden von den Studierenden ferngesteuerte Modelautos zu selbstfahrenden Modelautos umgebaut und programmiert. Final treten alle Teams in einem öffentlichen Event gegeneinander an.

Die Lehrveranstaltung ermöglicht den Studierenden im Team gemeinsam ein Projekt mit klarem Ziel erfolgreich zu durchlaufen. Folgende Fertigkeiten werden anhand der Herausforderungen vermittelt:

- technische Herausforderungen
 - Zusammenspiel Hardware-Software
 - Schaltungsentwurf
 - Sensor-Aktor Ansteuerung
 - Softwareentwicklung
 - Integration und Test
- Projekt-Herausforderungen
 - das Arbeiten im Team
 - Projektplanung
 - Sponsoring
 - Projektsteuerung
 - Darstellung des Projekts

Je nach Gruppengröße ist für das Projekt ein Materialbeitrag von etwa 30 € zu entrichten. Der Materialbetrag kann durch Sponsoren wieder eingetrieben werden.

Nach der Teilnahme an der Lehrveranstaltung sind die Studierenden in der Lage ein eingebettetes System selbst zu planen, zu realisieren und zu testen.

Semester	
4.	SS

Vorlesung	Übung	Labor
1 SWS	0 SWS	3 SWS